关于python

* 命令模式：点击才执行，要输入print
* 交互模式：回车直接执行，不需要输入print，但代码不会保存

print

* \ 用于忽略后面引号
* \n 换行
* """…"""自动换行

variable

* 不能有引号/数字开头/除下划线外的其他字符
* 一般采用下划线命名法：字母全部小写，不同单词用下划线分隔开
* 变量是大小写敏感的，要完全一样
* 必须先赋值再执行，顺序不能换
* 可保留原值，再重新赋值

数学运算

* "6" string
* 6 integer
* 6.0 floating
* +,-,\*,/ 运算方法同数学
* \*\*为次方
* 加入运算

import math

print(math.function())

注释

* #后面的都是注释，每一行前面都要有
* 选中，ctrl+/，全体变成注释，取消同

数据类型

* str-字符串
* int-整数：包括正负
* float-浮点数
* bool-布尔类型：True False首字母都要大写
* None-空值类型NoneType

函数：

* len('str')：可得到字符串的长度，完整的转义符\n算一个长度，其他字符或空格都算一个长度
* type()：返回该函数的类型
* variable[]：中括号获取字符串中的第几个值，从0开始数

input：提示用户输入某值

==：比较运算符，看左右是否相等，会出True或者False

!=：不等于号

>,>=,<,<=

条件语句：执行语句前要有四个空格缩进，如果If为False不需要执行任何，就无需else及后面的，else能独立于if存在，if和elif和else条件后都要加冒号

if 条件:

执行语句

执行语句

else:

执行语句

执行语句

逻辑运算：and or not，and or都可对多个条件，not只能对一个条件

方法：对象.方法名() --shopping\_list.append("显示器")

函数：函数(对象)--len(shopping\_list)

**列表list**:[]可变，str/int/float/bool等都不可变

增加列表元素：append

去除列表元素：remove

列表里可以放多种类型的元素

列表内元素顺序

关于列表的内置函数：max返回最大值，min返回最小值，sorted对数值重新排序

**字典dict**可变

dict = {"key1" = "value1"，"key2" = "value2"}

增加元素：dict["key3"] = "value3"

删除元素：del dict["key2"]

**元组tuple**不可变，不能修改元素

tuple = ()

for 变量名 in 迭代对象：对list里的每个元素都按顺序迭代

list.keys()--返回列表里的所有键

list.values()--返回列表里的所有值

list.items()--返回列表里的所有键值对

range(5) 没有标明start，默认start为0

range(5,10)只会返回 5,6,7,8,9

range(5,10,2) 2为步长，表示每次跨两个数，没有2则默认为1

while 条件A

行动B

意义：如果条件A为真，则执行行动B，再返回条件A，一直循环直至条件A为假，结束

在条件何时结束未知的时候，while比for好用